

# EXAMEN 1 - Corrigé

MAT-2910 : Analyse numérique pour l'ingénieur

Hiver 2010

Remarques :

- 1) Toutes les **réponses doivent être justifiées**. Dans le cas contraire, une réponse sera considérée comme nulle.
- 2) Seules les calculatrices avec l'auto-collant de la Faculté sont autorisées.
- 3) Déposer votre **carte d'identité avec photo sur le coin gauche** de votre table et **asseyez-vous du côté droit**.
- 4) Nous ne répondrons à **aucune** question concernant ces exercices, sauf si nous constatons la présence d'une ambiguïté ou d'une erreur dans l'énoncé des questions, auquel cas la réponse sera annoncée à l'ensemble des étudiants.
- 5) L'examen est noté sur 100 points et compte pour 40% de la note finale.

## Question 1. (15 points)

Dans cet exercice, on cherche une valeur approximative de  $e^1$ . Le développement de Taylor de  $e^x$  en 0 de degré  $n$  est

$$1 + x + \frac{x^2}{2} + \dots + \frac{x^n}{n!}$$

- (i) [10 pts] Donner une majoration de l'erreur lorsqu'on utilise le développement de Taylor en 0 de degré  $n$  pour avoir une approximation de  $e^1$ . En vous basant sur cette majoration estimer la valeur de  $n$  pour garantir que l'erreur de cette approximation est inférieure à  $0.5 \times 10^{-1}$ .
- (ii) [5 pts] Pour cette valeur de  $n$ , sans faire de calcul, que pouvez-vous dire du nombre de chiffres significatifs de l'approximation que l'on obtiendrait ?

Réponses :

- (i)  $R_n(1) \leq \frac{1}{(n+1)!} e^1$   
 $R_n(1) \leq 0.227 \times 10^{-1}$  pour  $n = 4$ ,  $R_n(1) \leq 0.113$  pour  $n = 3$ , donc  $R_n(1) \leq 0.5 \times 10^{-1}$  à partir de  $n = 4$ .
- (ii) Comme  $e^1 = 2.7\dots$ , il y a 2 chiffres significatifs

**Question 2. (10 points)**

Estimez l'erreur dans l'évaluation de

$$f(x) = e^{10x^2} \cos(x)$$

si on sait que  $x$  est égal à 2 à  $\pm 10^{-6}$  près.

**Réponse :** On applique la formule de propagation d'erreur avec  $x^* = 2$  et  $\Delta x = 10^{-6}$  et  $f'(x) = 20xe^{10x^2} \cos(x) - e^{10x^2} \sin(x)$  : Cela donne

$$\Delta f \simeq |f'(x^*)| \Delta x = 4.1322 \times 10^{12}$$

**Question 3. (25 points)**

On veut calculer l'unique racine positive  $r$  de l'équation  $f(x) = 0$  où

$$f(x) = e^x - x - 2.$$

On vous propose d'appliquer 2 méthodes de points fixes, basées sur les fonctions suivantes

$$g_1(x) = e^x - 2$$

$$g_2(x) = \ln(2 + x)$$

- (i) [4 pts] Comment ces fonctions  $g_1$  et  $g_2$  ont-elles été obtenues ? Déterminez vos réponses.
- (ii) [2 pts] Dans quel intervalle de longueur 1 se trouve cette racine ? (justifier)
- (iii) [9 pts] En déduire si les méthodes de points fixes utilisant  $g_1$  et  $g_2$  convergent, et leur ordre de convergence le cas échéant.
- (iv) [3 pts] Faire 2 itérations à partir de  $x_0 = 1$  pour chacune des 2 méthodes de point fixe.
- (v) [5 pts] Appliquer la méthode de Newton à l'équation de départ et faites 2 itérations à partir de  $x_0 = 1$ .
- (vi) [2 pts] Pour quelle(s) valeur(s) de  $x_0$  ne peut-on pas démarrer la méthode de Newton ?

**Réponses :**

- (i)  $f(x) = 0 \iff f(x) + x = x$  (2 points)  
 $e^x - x - 2 = 0 \iff e^x = x + 2 \iff x = \ln(x + 2)$
- (ii)  $f(1) = e - 3 < 0$  et  $f(2) = e^2 - 4 > 0$ , d'où l'intervalle  $[1, 2]$

- (iii)  $g_1'(x) = e^x$ . Si  $1 \leq x \leq 2$ ,  $e^1 \leq e^x \leq e^2$  donc la méthode de point fixe diverge.  
 $g_2'(x) = \frac{1}{2+x}$ .

$$1 \leq x \leq 2 \iff 3 \leq x + 2 \leq 4 \iff \frac{1}{3} \geq \frac{1}{x+2} \geq \frac{1}{4}$$

donc la méthode de point fixe converge car  $g'(r) \leq \frac{1}{3}$  et elle est d'ordre 1 car  $g'(r) \geq \frac{1}{4}$

- (iv)  $x_1 = g_1(1) = e - 2$ ,  $x_2 = g_1(e) = e^{e-2} - 2$  (1 point)  
 $x_1 = g_2(1) = \ln(3)$ ,  $x_2 = g_2(\ln(3)) = \ln(\ln(3) + 2) = 1.1309...$
- (v)  $x_{n+1} = x_n - \frac{e^{x_n} - x_n - 2}{e^{x_n} - 1}$   $x_1 = \frac{2}{e-1} = 1.1639...$ ,  $x_2 = 1.1464...$  (2 points)
- (vi) Les valeurs pour lesquelles  $f'(x_0) = 0$ , c'est-à-dire  $x_0 = 0$ .

#### Question 4. (25 points)

On considère le système linéaire

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 2 & 5 & 2 \\ 0 & 2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 16 \end{pmatrix} \quad (1)$$

- (i) [10 pts] L'inverse de la matrice est

$$\frac{1}{64} \begin{pmatrix} 21 & -10 & 4 \\ -10 & 20 & -8 \\ 4 & -8 & 16 \end{pmatrix}$$

Sans calculer la solution de (1), en prenant  $x^* = (0, 0, 10)$  comme approximation de la solution de (1), déterminer un encadrement de l'erreur relative en norme infinie ( $l_\infty$ )

- (ii) [10 pts] Factoriser la matrice.  
(ii) [5 pts] Utiliser cette factorisation pour résoudre le système linéaire.

#### Réponses :

- (i) On a  $\|b\| = 16$ ,  $Ax^* = (0, 20, 50)^t$ ,  $\|r\| = \|b - Ax^*\| = 34$ ,  $\|A\| = 9$ ,  $\|A^{-1}\| = \frac{38}{64}$ ,  
 $cond(A) = \frac{342}{64} = \frac{171}{32}$ . donc

$$0.397... = \frac{32}{171} \frac{34}{16} \leq \frac{\|\vec{e}\|}{\|\vec{x}\|} \leq \frac{171}{32} \frac{34}{16} = 11.35...$$

- (ii) L'étudiant pouvait utiliser la factorisation qu'il souhaitait, sans mettre à profit la structure particulière de la matrice puisqu'on n'a rien précisé dans la question. La factorisation de Choleski fait apparaître la matrice

$$L = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

La factorisation  $\tilde{L}U$  fait apparaître les matrices

$$\tilde{L} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0.5 & 1 & 0 \\ 0 & 0.5 & 1 \end{pmatrix}, \quad U = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 0 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

Tandis que la décomposition  $L\tilde{U}$  fait apparaître les transposés des matrices précédentes.

- (ii) Résoudre en utilisant la factorisation précédente.

### Question 5. (25 points)

On veut résoudre le système non linéaire

$$\begin{aligned} x^2 &= 1 \\ x^2 + y^2 &= 2 \\ x^2 + xy + z^2 &= 1 \end{aligned}$$

- (i) [10 pts] Effectuer 3 itérations de la méthode de Newton en partant du vecteur initial  $(x_0, y_0, z_0) = (0.75, -0.75, 0.75)$ .  
(ii) [10 pts] En définissant l'erreur par

$$E_n = \|(x_n - x_{n+1}, y_n - y_{n+1}, z_n - z_{n+1})\|_\infty$$

estimer l'ordre de convergence de la méthode de Newton à partir des 3 itérations obtenues à la question précédente.

- (iii) [5 pts] Pour quels vecteurs initiaux ne peut-on pas démarrer l'algorithme ?

### Réponses :

- (i) On trouve :

$$(x_1, y_1, z_1) = (1.041666666, -1.041666666, 1.041666666)$$

$$(x_2, y_2, z_2) = (1.000833333, -1.000833333, 1.000833333)$$

$$(x_3, y_3, z_3) = (1.000000346933111, -1.000000346933111, 1.000000346933111).$$

- (ii) On trouve  $E_0 = 2.92 \times 10^{-1}$ ,  $E_1 = 4.08 \times 10^{-2}$ ,  $E_2 = 8.33 \times 10^2$ . Donc  $E_1/E_0 = 0.14$ ,  $E_2/E_1 = 0.0204$ , et  $E_1/E_0^2 = 0.48$ ,  $E_2/E_1^2 = 0.50$ . D'où une convergence quadratique.
- (iii) Ce sont les vecteurs pour lesquels le jacobien est singulier. on a  $\det(J) = 0 \iff xyz = 0 \iff x = 0$  ou  $y = 0$  ou  $z = 0$ .

## Analyse d'erreurs

- Développement de Taylor :  $f(x_0 + h) = P_n(h) + R_n(h)$  où :

$$P_n(h) = f(x_0) + f'(x_0)h + \frac{f''(x_0)h^2}{2!} + \frac{f'''(x_0)h^3}{3!} + \dots + \frac{f^{(n)}(x_0)h^n}{n!} \quad \text{et}$$

$$R_n(h) = \frac{f^{(n+1)}(\xi(h))h^{n+1}}{(n+1)!} \quad \text{où } \xi(h) \text{ est compris entre } x_0 \text{ et } x_0 + h$$

- Une fonction  $f(h)$  est un *grand ordre* de  $h^n$  au voisinage de 0 (noté  $f(x) = O(h^n)$ ) s'il existe une constante positive  $C$  telle qu'au voisinage de 0 on a :

$$\left| \frac{f(h)}{h^n} \right| \leq C$$

- propagation d'erreurs en une variable :

$$\Delta f \simeq |f'(x^*)| \Delta x$$

- propagation d'erreurs en plusieurs variables :

$$\Delta f \simeq \left| \frac{\partial f(x^*, y^*, z^*)}{\partial x} \right| \Delta x + \left| \frac{\partial f(x^*, y^*, z^*)}{\partial y} \right| \Delta y + \left| \frac{\partial f(x^*, y^*, z^*)}{\partial z} \right| \Delta z$$

## Équations non linéaires

- Algorithme des points fixes :  $x_{n+1} = g(x_n)$
- Convergence des méthodes de points fixes : si  $e_n = x_n - r$  alors :

$$e_{n+1} = g'(r)e_n + \frac{g''(r)e_n^2}{2} + \frac{g'''(r)e_n^3}{3!} + \dots$$

- Méthode de Steffenson :  $x_1 = g(x_0)$  et  $x_2 = g(x_1)$

$$x_e = x_0 - \frac{(x_1 - x_0)^2}{x_2 - 2x_1 + x_0}$$

- Méthode de Newton :  $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$

- Une racine  $r$  de la fonction  $f(x)$  est de multiplicité  $m$  si  $f(x) = (x - r)^m h(x)$  pour une fonction  $h(x)$  qui vérifie  $h(r) \neq 0$  ou encore si :

$$f(r) = f'(r) = f''(r) = \dots = f^{(m-1)}(r) = 0, \quad f^{(m)}(r) \neq 0$$

- Taux de convergence de la méthode de Newton dans le cas d'une racine multiple :  $1 - 1/m$
- Méthode de la sécante :  $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)(x_n - x_{n-1})}{f(x_n) - f(x_{n-1})}$

## Systèmes d'équations algébriques

- Normes vectorielles :

$$\|\vec{x}\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|, \quad \|\vec{x}\|_\infty = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i|$$

- Normes matricielles :

$$\|A\|_1 = \max_{1 \leq j \leq n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}|, \quad \|A\|_\infty = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}|,$$

- Conditionnement :  $\text{cond}A = \|A\| \|A^{-1}\|$
- Borne pour l'erreur : si  $\vec{x}$  est la solution analytique et  $\vec{x}^*$  est une solution approximative de  $A\vec{x} = \vec{b}$ , on pose  $\vec{e} = \vec{x} - \vec{x}^*$  et  $\vec{r} = \vec{b} - A\vec{x}^*$  et on a :

$$\frac{1}{\text{cond}A} \frac{\|\vec{r}\|}{\|\vec{b}\|} \leq \frac{\|\vec{e}\|}{\|\vec{x}\|} \leq \text{cond}A \frac{\|\vec{r}\|}{\|\vec{b}\|}$$

- Systèmes non-linéaires : pour  $\vec{x}^i$  donné, on résout :

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(\vec{x}^i) & \frac{\partial f_1}{\partial x_2}(\vec{x}^i) & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n}(\vec{x}^i) \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1}(\vec{x}^i) & \frac{\partial f_2}{\partial x_2}(\vec{x}^i) & \dots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n}(\vec{x}^i) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1}(\vec{x}^i) & \frac{\partial f_n}{\partial x_2}(\vec{x}^i) & \dots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n}(\vec{x}^i) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \delta x_1 \\ \delta x_2 \\ \vdots \\ \delta x_n \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} f_1(\vec{x}^i) \\ f_2(\vec{x}^i) \\ \vdots \\ f_n(\vec{x}^i) \end{bmatrix}$$

et on pose  $\vec{x}^{i+1} = \vec{x}^i + \delta \vec{x}$