

4.5
~~4.4.3~~

Méthodes numériques pour contraintes en égalité

4.5.1 Méthode de pénalisation

On a vu au 1^{er} chapitre tout problème de minimisation posé sur une partie $U \subset \mathbb{R}^n$

$$\min_{x \in U} f(x)$$

peut s'écrire sous la forme

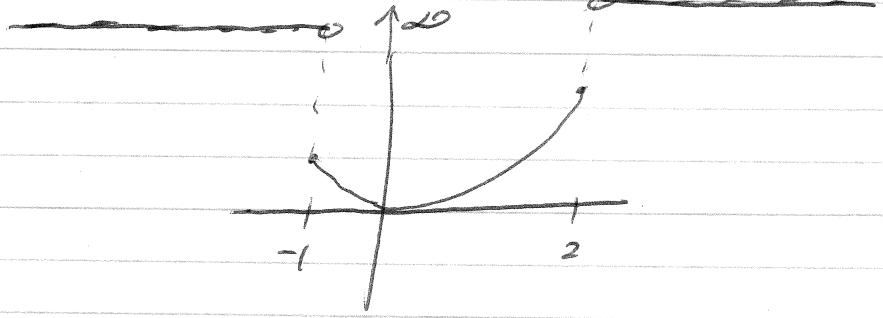
$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x) + I_U(x)$$

où I_U est la fonction indicatrice de l'ensemble U

$$I_U(x) = \begin{cases} 0 & x \in U \\ \infty & \text{sinon} \end{cases}$$

Exemple:

$$\min_{-1 \leq x \leq 2} x^2 = \min_{x \in \mathbb{R}} x^2 + I_{[-1,2]}(x)$$



Il est logique de vouloir approcher la fonction indicatrice I_U par une fonction plus "régulière".

$$I_U(x) \approx \Psi_\lambda(x)$$

où λ est un paramètre de pénalisation $\lambda > 0$ et grand.
 $\lambda \rightarrow \infty$

La fonction $\psi_\lambda(x)$ doit vérifier les propriétés:

1) $\psi_\lambda(x) \geq 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}^n \quad \forall \lambda > 0$

2) $\psi_\lambda(x) = 0 \iff x \in U \quad \forall \lambda > 0$

3) $\lim_{\lambda \rightarrow \infty} \psi_\lambda(x) = I_U(x)$

Retournons à la contrainte en égalité

$$U = \{ x \in \mathbb{R}^n \mid g(x) = 0 \}$$

où $g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

On pose:

$$\psi_\lambda(x) = \frac{\lambda}{2} \|g(x)\|^2$$

Par conséquent, le problème pénalisé s'écrit

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x) + \frac{\lambda}{2} \|g(x)\|^2$$

C'est un problème sans contrainte de fonction

$$\tilde{f}_\lambda(x) = f(x) + \frac{\lambda}{2} \|g(x)\|^2$$

La condition d'optimalité est:

$$\nabla \tilde{f}_\lambda(x) = 0$$

Remarque:

• On peut montrer, sous des conditions assez générales, que la solution x_λ (qui va

dépende du paramètre λ) converge vers la vraie solution \bar{x}
 $\lambda \rightarrow \infty \rightarrow \bar{x}$

Exemple 1 :

$$\min_{y=x^2} \frac{1}{2} [(x-1)^2 + (y+1)^2]$$

La fonction pénalisée s'écrit :

$$\tilde{f}_\lambda(x, y) = \frac{1}{2} [(x-1)^2 + (y+1)^2] + \frac{\lambda}{2} (x^2 - y)^2$$

La cond. d'opt. est :

$$\begin{cases} x-1 + \lambda(x^2-y) 2x = 0 \\ y+1 + \lambda(x^2-y) (-1) = 0 \end{cases}$$

~~$$\begin{aligned} y+1 &= \lambda(x^2-y) \\ \Rightarrow y+1 &= \lambda(x^2-y) \end{aligned}$$~~

Il faut utiliser l'algo. de Newton pour résoudre ce système.

Calcul de la solution exacte :

Pour $y=x^2$

$$f(x, y) = \frac{1}{2} [(x-1)^2 + (y+1)^2] = \frac{1}{2} [(x-1)^2 + (x^2+1)^2]$$

$$\frac{dh}{dx} = x-1 + (x^2+1)2x = 2x^3 + 3x - 1 = 0$$

qui admet une racine entre 0 et 1

$$\Rightarrow (\bar{x}, \bar{y}) = (0.313, 0.098)$$

~~Donc~~

Exemple 2: $\min_{Bx=0} \frac{1}{2} \|Ax - b\|^2$

$$\Leftrightarrow \min_{Bx=0} \underbrace{f(x) + \frac{\lambda}{2} \|Bx\|^2}_{\tilde{f}(x)}$$

Calcul de $\nabla \tilde{f}(x)$:

$$\nabla \tilde{f}(x) = \nabla f(x) + \lambda B^t B x$$

Si $f(x) = \frac{1}{2} \|Ax - b\|^2$

$$\Rightarrow \nabla f(x) = Ax - b$$

La cond. d'opt. $\nabla \tilde{f} = 0$ s'écrit:

$$Ax - b + \lambda B^t B x = 0$$

$$\Leftrightarrow (A + \lambda B^t B) x = b$$

↓
matrice desm augmentée

Exemple 3 $\min_{Bx=c} f(x)$

$$\tilde{f}(x) = f(x) + \frac{\lambda}{2} \|Bx - c\|^2$$

$$\Rightarrow \nabla \tilde{f} = \nabla f(x) + \lambda B^t (Bx - c) = 0$$

Si $\nabla f(x) = Ax - b$

$$\Rightarrow Ax - b + \lambda B^t (Bx - c) = 0$$

$$\Leftrightarrow (A + \lambda B^t B) x = b + \lambda B^t c$$

Remarques

- dans la pratique, il est difficile d'obtenir la convergence de l'algo. de Newton pour n grand ($n > 10$)
- Pour pallier à cette difficulté, on augmente tranquillement le " n "

On résout une suite de problèmes

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x) + \frac{\lambda_k \|g(x)\|^2}{2}$$

avec $\lambda_k \rightarrow \infty$

4.5.2 Méthode des multiplicateurs de Lagrange

On recherche le pt. minimisant du problème

$$\min_{g(x)=0} f(x) \quad g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$

en résolvant le système non linéaire

$$\left\{ \begin{array}{l} \nabla f(x) + \sum_{j=1}^m \lambda_j \nabla g_j(x) = 0 \\ g(x) = 0 \end{array} \right.$$

par l'algo. de Newton.

Remarques:

- il n'est pas facile de choisir de bons pts. de départ (x_0, λ_0) pour cet algo.

• la matrice "tangente" de l'algo. de Newton
aura la form

$$\begin{matrix} x & \lambda \\ \lambda & \left(\begin{array}{c|c} & \\ \hline & 0 \end{array} \right) \end{matrix}$$

La présence d'un bloc 0 peut causer des problèmes lors de la résolution du système linéaire (pivot nul).

À cause de ces remarques, il est préférable de découpler le calcul de x et de λ . On utilise l'algo. suivant.

Algorithme d'Uzawa:

Pour λ_0 donné,

• Calculer x_k solution de:

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x) + (\lambda_k, g(x)) = 0$$

• Mettre à jour λ_k

$$\lambda_{k+1} = \lambda_k + s_k g(x_k) \quad \text{ou } s_k > 0$$

Remarques:

- si $s_k = 0$, l'algo. est à fort constant.
- la mise à jour de λ est en fait un algo. de type gradient.
- il faut choisir $s_k = 0$ le plus grand possible sans perdre la convergence.

- Sous des conditions générales, l'algo. converge si S est suffisamment petit
- En général, cet algo. est lent à converger mais robuste.

Exemple :
$$\min \frac{1}{2} (Ax, x) - (b, x)$$

$$Bx = c$$

$$\nabla f(x) = Ax - b$$

$$g(x) = Bx - c$$

L'algo. d'Uzawa a l'écrit :

1^{er} étape :
$$Ax_k - b + B^t \lambda_k = 0$$

$$\Leftrightarrow Ax_k = b - B^t \lambda_k$$

2^e étape :
$$\lambda_{k+1} = \lambda_k + \rho_k (Bx_k - c)$$

Pour accélérer l'algorithme d'Uzawa, il est possible de combiner à la fois la méthode de pénalisation et celle d'Uzawa. Le principe de base est le suivant

Le problème
$$\min_{z \in \mathbb{R}^n} f(z)$$

$$z \in \mathbb{C}$$
est équivalent à
$$\min_{z \in \mathbb{C}} f(z) + \frac{\rho}{2} \|z - z_0\|^2$$

Par conséquent, on peut utiliser la méthode des multiplicateurs de Lagrange pour résoudre ce dernier problème. Pour cela, on écrit le Lagrangien

$$L_r(x, \lambda) = f(x) + \frac{r}{2} \|g(x)\|^2 + (\lambda, g(x))$$

et on applique la méthode d'Uzawa pour le calcul de x et λ . Cette technique porte le nom de méthode du Lagrangien Augmenté.

Algorithmes du Lagrangien Augmenté

Pour λ_0 donné

1^{ère} étape: calculer x_k en résolvant le problème de minimisation sans contrainte

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} L_r(x, \lambda_k)$$

2^e étape: min à jms de λ

$$\lambda_{k+1} = \lambda_k + r g(x_k)$$

Remarque:

- le critère d'arrêt peut être $\|g(x_k)\| < \epsilon$ ou $\|\lambda_{k+1} - \lambda_k\| < \epsilon$

- il n'est pas nécessaire de prendre ϵ grand car l'algo converge très bien.